

Le premier article scientifique de l'histoire de l'informatique ?

par François Rechenmann
Directeur de recherches à INRIA

Menabrea. Si ce nom ne vous évoque, au mieux, que le souvenir d'une bière piémontaise (excellente au demeurant) et que vous vous intéressez aux origines de l'ordinateur, vous aurez à cœur de découvrir un personnage que l'histoire de l'informatique a laissé dans l'ombre malgré une contribution significative.



Figure 1: Luigi Federico Menabrea (1809-1896)
Lithographie ca. 1861.

Ingénieur, militaire, scientifique, diplomate et politique, Luigi Federico Menabrea naît en 1809 à Chambéry, quelques années avant le retour de la Savoie au Royaume de Piémont-Sardaigne. Enseignant de mécanique à l'École militaire et à l'université de Turin, Menabrea est reconnu pour ses contributions au calcul des pressions et des tensions dans les systèmes élastiques tels que des réseaux de poutres. On lui doit un théorème, certes mineur et contesté, qui porte son nom. Il fut membre de l'Académie des Sciences de Turin et de l'Académie des Lynx (*Accademia dei Lincei*) fondée en 1603, et à ce titre la plus ancienne académie scientifique d'Europe.

Son implication dans l'histoire du calcul automatique est fortuite. En 1840, se tient à Turin le Congrès des Scientifiques Italiens. Charles Babbage, qui n'a jusque-là pas réussi à recueillir la reconnaissance de ses travaux en Angleterre, est invité par l'astronome Giovanni Plana à venir présenter son projet de « machine analytique ». Cette toute première présentation des travaux de Babbage à un public scientifique retient l'attention de ses confrères italiens, et les discussions se prolongent au sein de plusieurs séminaires d'audience plus restreinte. Babbage espère que Plana rédigera un compte-rendu de ces échanges, mais c'est finalement à Luigi Federico Menabrea que la tâche est confiée. Babbage est quelque peu déçu, car Menabrea est loin de jouir alors de la même réputation scientifique que Plana ; il interagit néanmoins avec lui lors la rédaction de ces notes.



Figure 2 : Charles Babbage (1791-1871)

Portrait par Samuel Laurence, ca. 1845, National Portrait Gallery (WikiCommons)

@@@@@@

Ce qui est peut-être le premier article scientifique dans le domaine du calcul automatique est publié, en français, dans le 41^e tome de la *Bibliothèque Internationale de Genève* en octobre 1842 sous le titre « Notions sur la machine analytique de M. Charles Babbage » (p. 352). Coincées entre une « Comparaison entre les mers de Brest et de Lorient, de Cancale et de Lorient, et de Cancale et de Noirmoutier ; et inclinaison de la Manche, du Pas-de-Calais à Brest » et une

« Exposition d'un nouveau procédé pour obtenir, par la pression sur du cuivre métallique, des copies de médailles et d'autres objets semblables », les 25 pages de l'article rédigé par Menabrea décrivent les principes sur lesquels repose le projet de Babbage d'une machine propre non seulement à effectuer les calculs arithmétiques élémentaires, mais aussi à les enchaîner sans intervention humaine afin de calculer, vite et sans erreur, la valeur d'expressions algébriques complexes.

Menabrea commence par rappeler le premier projet de Charles Babbage de « machine aux différences ». Ce dispositif mécanique est destiné à calculer les tables de fonctions polynomiales, et par là de fonctions complexes, logarithmiques ou encore trigonométriques, dont des approximations peuvent être obtenues par des polynômes. Le principe de la machine est de calculer les valeurs successives d'un polynôme de degré N à l'aide de ses différences finies d'ordre 1, 2, ..., N , sachant que les différences finies d'ordre N sont égales entre elles. La machine met en œuvre un double schéma itératif simple qui permet de calculer les valeurs du polynôme de proche en proche.

Différences finies et calcul itératif des valeurs d'une fonction polynomiale

Pour une fonction f et des valeurs de sa variable x équidistantes $x_0, x_1, \dots, x_n, x_{n+1}, \dots$, les différences finies d'ordre 1 sont $d^{(1)}_n = f(x_n) - f(x_{n-1})$. Les différences d'ordre 2 sont les différences finies des différences d'ordre 1, soit $d^{(2)}_n = d^{(1)}_n - d^{(1)}_{n-1}$, etc. Or, les différences finies d'ordre N d'un polynôme de degré N , notées $d^{(N)}$, ont toutes la même valeur, comme on peut l'établir facilement :

Soit un polynôme $f(y) = a_N y^N + a_{N-1} y^{N-1} + \dots + a_1 y + a_0$

La différence d'ordre 1, avec une constante k (équidistance), s'écrit $f(y+k) - f(y)$: c'est un polynôme en y d'ordre $(N-1)$ (en effet le terme de degré le plus élevé, $a_N y^N$, disparaît dans la soustraction). De même, la différence d'ordre 2 est un polynôme en y d'ordre $(N-2)$; enfin la différence d'ordre N est un polynôme en y d'ordre 0, c'est-à-dire une constante.

@@@@@@

$f(x_{n+1})$ peut alors se calculer comme étant égale à $f(x_n) + d^{(1)}_{n+1}$ (par définition de la différence d'ordre 1) ; $d^{(1)}_{n+1}$ peut à son tour être calculée comme la somme $d^{(1)}_n + d^{(2)}_{n+1}$ (par définition de la différence d'ordre 2) et ainsi de suite, l'idée étant de n'avoir progressivement que des indices inférieurs en n , en sachant que le dernier, d'ordre N , est fixe, ne dépendant plus de l'indice n :

$$\begin{aligned}
 f(x_{n+1}) &= f(x_n) + d^{(1)}_{n+1} = f(x_n) + d^{(1)}_n + d^{(2)}_{n+1} = f(x_n) + d^{(1)}_n + d^{(2)}_n \\
 &+ d^{(3)}_{n+1} = f(x_n) + d^{(1)}_n + \dots + d^{(N-2)}_n + d^{(N-1)}_{n+1} \\
 &= f(x_n) + d^{(1)}_n + \dots + d^{(N-2)}_n + d^{(N-1)}_n + d^{(N)}
 \end{aligned}$$

De ce fait, à partir de $N+1$ valeurs initiales $[f(x_n), d^{(1)}_n, d^{(2)}_n, \dots, d^{(N-1)}_n, d^{(N)}]$, un double schéma itératif relativement simple, n'impliquant que des additions ou des soustractions, permet de calculer de proche en proche les valeurs successives de la fonction.

Sur le nouvel ensemble de valeurs obtenu $[f(x_{n+1}), d^{(1)}_{n+1}, d^{(2)}_{n+1}, \dots, d^{(N-1)}_{n+1}, d^{(N)}]$, le même schéma de calcul s'applique pour obtenir $f(x_{n+2})$. De proche en proche, il est ainsi possible de calculer les valeurs successives de la fonction polynomiale.

	A Colonne des nombres carrés.	B Différences premières.	C Différences deuxièmes.
	1		
	· · · ·	3	
	4	· · · ·	2 <i>b</i>
	· · · ·	5	
<i>a</i>	9	· · · ·	2 <i>d</i>
	· · · ·	7	
<i>c</i>	16	· · · ·	2
	· · · ·	9	
	25	· · · ·	2
	· · · ·	11	
	36		

Figure 3 : Menabrea donne l'exemple de la fonction polynomiale $f : x \rightarrow x^2$.

La colonne de gauche (A) affiche les valeurs de $f(x)$ pour $x=1, 2, 3, \dots$; la colonne à sa droite (B) les valeurs successives des différences finies d'ordre 1 correspondantes ; et la dernière colonne (C) celles des différences finies d'ordre 2. Celles-ci sont toutes égales à 2. À partir du triplet de valeurs $[9, 5, 2]$ (sur la diagonale $a \leftrightarrow b$), il est élémentaire de calculer la différence première suivante $7 = 5 + 2$ et, de là, la valeur de $f(4)$, $9 + 7$. Le nouveau triplet de valeurs ainsi obtenu $[16, 7, 2]$ (sur la diagonale $c \leftrightarrow d$) sert de base à l'itération suivante pour calculer $f(5) = (7 + 2) + f(4)$ et ce faisant le nouveau triplet $[25, 9, 2]$, et ainsi de suite.

Dans l'exemple des valeurs du polynôme x^2 donné par Menabrea, les différences d'ordre 2 sont toutes égales à 2. Les valeurs successives du

polynôme se calculent de proche en proche à partir d'un triplet composé de valeurs connues de la fonction et de ses différences finies, par exemple [9, 5, 2]. C'est pour exécuter ce schéma itératif que la machine aux différences de Babbage était conçue.

Babbage ne parvint pas à réaliser son projet, dont il fit néanmoins plusieurs versions. Mais il inspira le suédois Georg Scheutz (1785-1873) qui, aux alentours de 1850, fit construire plusieurs machines **fondées sur ce principe** et les commercialisa. Le plus jeune fils de Babbage, Henry Prevost, réalisa six maquettes très partielles de la machine, dont une, envoyée à Harvard, attirera en 1930 l'attention d'un des pionniers de l'informatique moderne, Howard Aiken (1900-1973). Il faudra cependant attendre l'année 2000 pour que soit construite une machine conforme aux plans de Babbage, y compris le mécanisme d'impression des résultats.

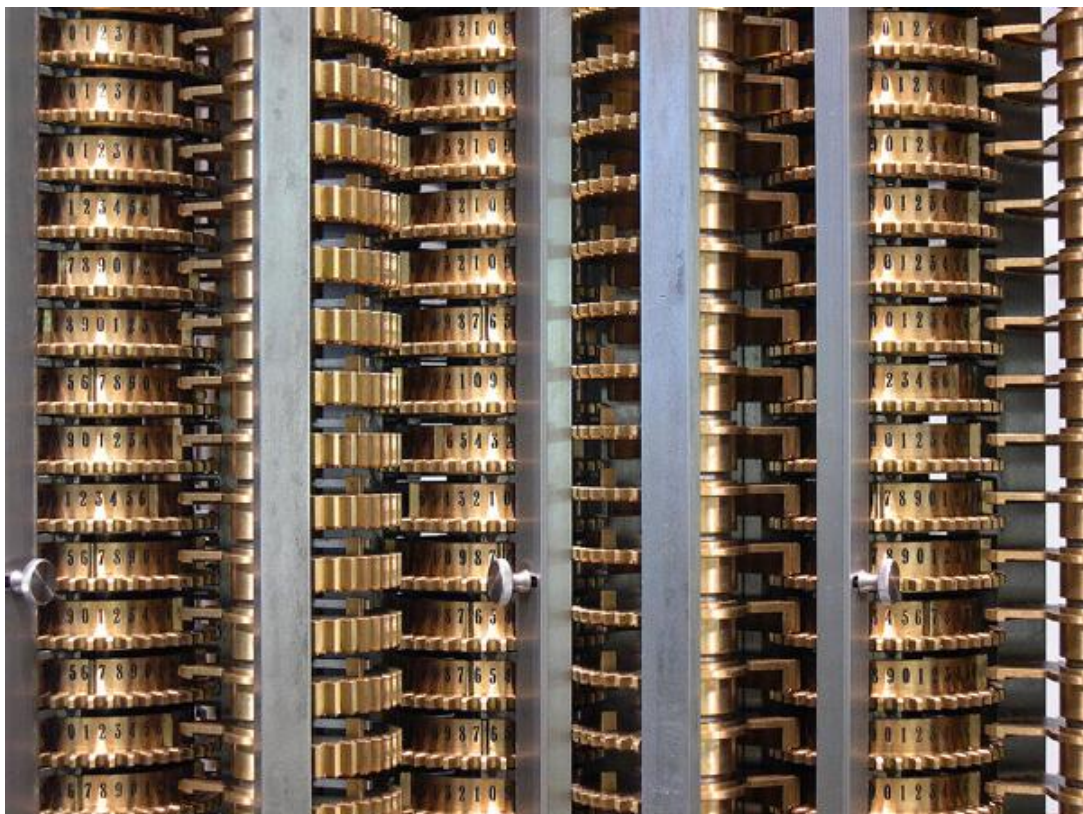
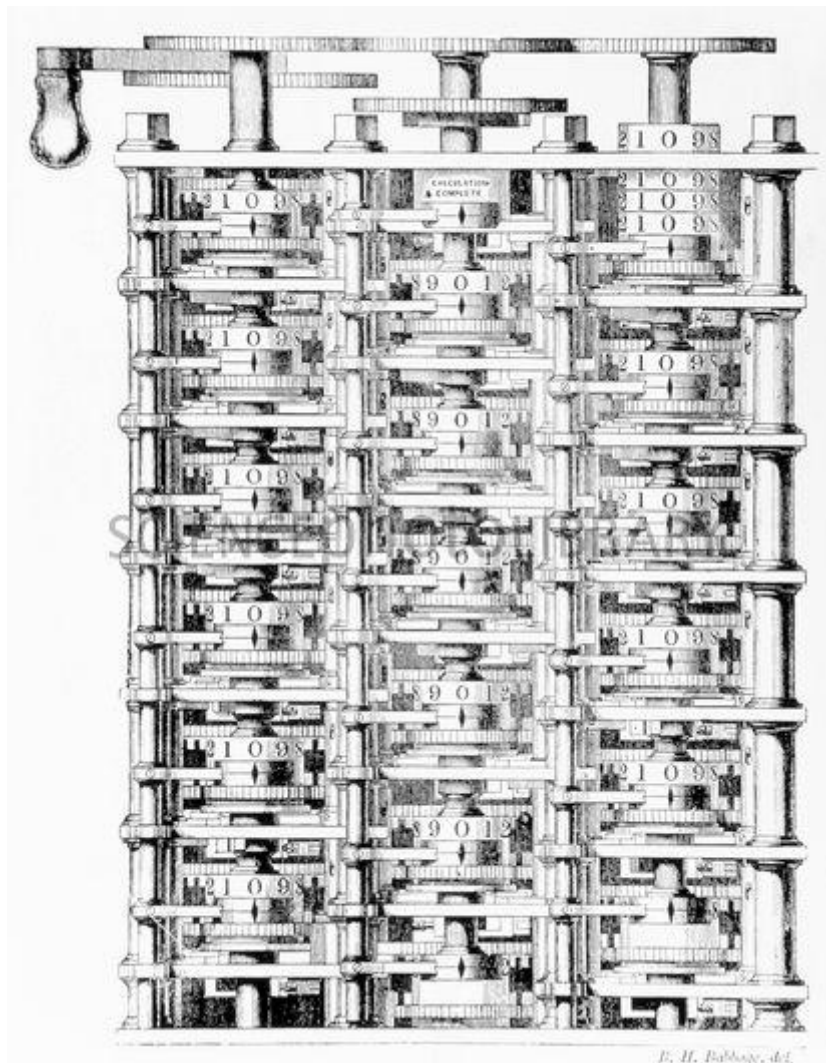


Figure 4 : *(en haut : photo Carsten Ullrich, Wikipédia) Le Science Museum de Londres abrite une réalisation moderne de la machine aux différences. Partiellement aboutie en 1991, bicentenaire de la naissance de Babbage, elle est conforme au dernier projet de Babbage (en bas). On y distingue les colonnes dont les rotations exécutent les calculs d'addition ou de soustraction requis. Ce « codage » mécanique des nombres (qui apparaissent dans les roues), solution unique pour l'époque, se retrouve dans le projet de machine analytique. Depuis 2008, une réplique fonctionne aussi au Computer History Museum en Californie.*



LA MACHINE ANALYTIQUE

En page 357, Menabrea passe à l'exposé de l'autre projet de Babbage, et nous fournit la transition :

Telle est la première machine imaginée par Mr Babbage. On voit que son emploi est limité aux cas où les nombres demandés sont susceptibles d'être obtenus par de simples additions ou soustractions, qu'elle n'est pour ainsi dire que l'expression d'un théorème particulier d'analyse, et qu'enfin elle ne s'étend point à la solution d'une infinité d'autres questions qui sont du ressort de l'analyse mathématique. C'est en songeant au vaste champ qui lui restait encore à parcourir, que Mr Babbage, renonçant à ses premiers essais, conçut le plan d'un autre système de mécanisme dont l'usage devait avoir la généralité de l'écriture algébrique même, et que pour cette raison, il nomme machine analytique.

De fait, la machine aux différences est un dispositif de calcul spécialisé qui permet de réaliser plus rapidement un enchaînement fixé d'opérations. Le projet

de machine analytique va bien au-delà, puisqu'il s'agit de calculer automatiquement la valeur d'expressions algébriques arbitraires.

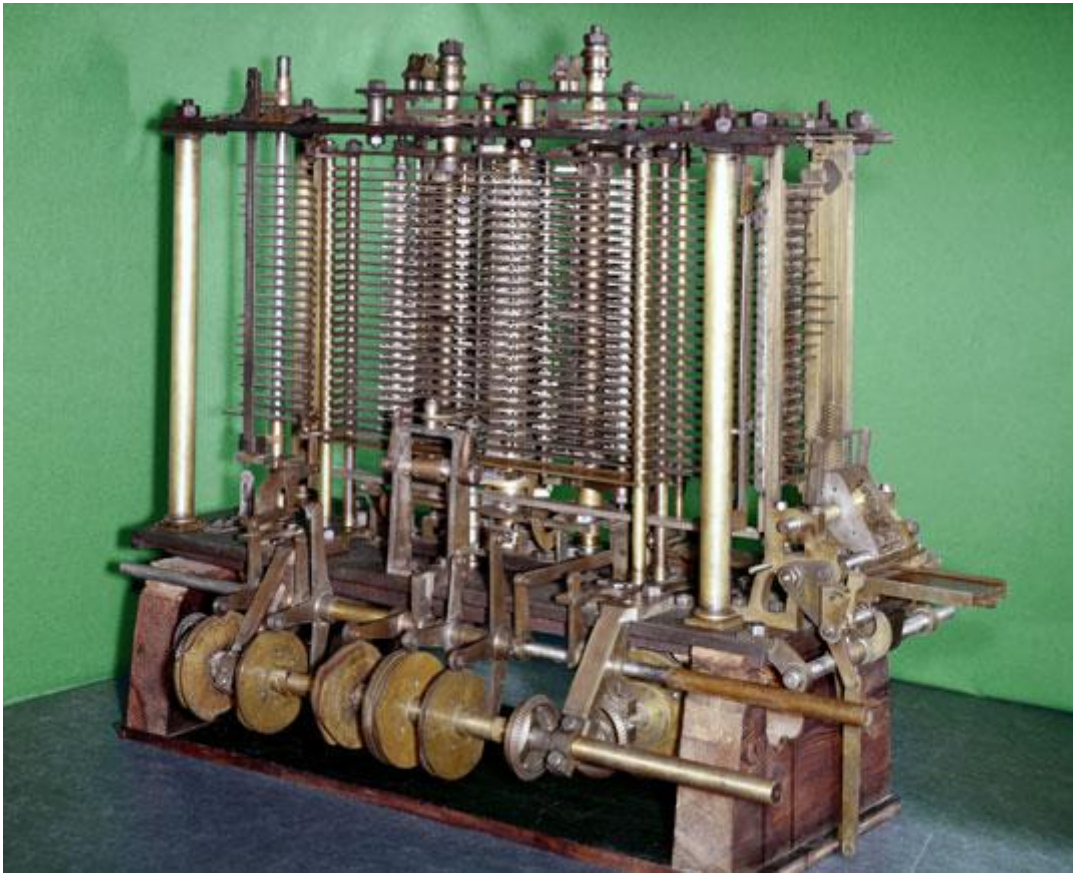


Figure 5 : La machine analytique de Babbage (1834-1871), telle qu'exposée au Science Museum de Londres.

La technologie de l'époque étant purement mécanique, la machine analytique met en œuvre des séries de disques coaxiaux formant des colonnes ; chaque colonne permet de mémoriser une valeur, qu'elle soit initiale ou résultant d'un calcul, à raison d'un chiffre décimal par disque. L'ensemble de ces disques est comparé à un magasin de nombres ; on parlerait aujourd'hui de *mémoire*.

Le « moulin » est l'autre composant de cette machine analytique. Il possède lui aussi des colonnes qui lui sont propres, des registres en quelque sorte. C'est le moulin – qu'on appellerait *processeur* aujourd'hui – qui effectue les calculs élémentaires, les quatre opérations arithmétiques et de test de signe, sur les valeurs qui sont copiées au début du calcul du magasin vers les colonnes du moulin. Les résultats d'un calcul sont symétriquement copiés du moulin sur des colonnes du magasin. Lors d'une série de calculs, les valeurs impliquées transitent ainsi du magasin vers le moulin et du moulin vers le magasin.

Cette capacité d'échanges entre mémoire et processeur est nécessaire pour que les calculs puissent s'enchaîner sans intervention humaine ; encore faut-il que cet enchaînement soit spécifié. Sur le modèle des métiers à tisser de Jacquard, Babbage propose de recourir à des cartons adéquatement perforés, en grand nombre si nécessaire. Certains des cartons spécifient l'opération à effectuer (cartes d'instruction), d'autres les colonnes où prendre ou ranger les valeurs sur lesquelles l'opération s'applique (cartes de données). Les cartons s'enchaînent pour exécuter la suite des calculs requis pour une expression donnée. C'est bien d'un *programme* dont il est question, c'est-à-dire d'une description des opérations élémentaires à enchaîner sur des valeurs pour obtenir la valeur finale de l'expression – Menabrea envisage déjà la mise en œuvre de plusieurs milliers de cartons :

Peut-être le nombre immense de cartons qu'exigerait la solution d'un problème un peu compliqué, pourrait-il paraître un obstacle. Mais il semble pas devoir en être ainsi : le nombre de cartons que l'on peut employer n'a pas de limites. Il y a certaines étoffes qui pour être confectionnées n'exigent pas moins de vingt mille cartons, et cette quantité peut certainement être de beaucoup dépassée.



Figure 6 : (en haut) **Métier Jacquard avec son système d'instructions par cartes perforées** (Musée des Arts et Métiers, photo David Monniaux WikiCommons) ; (en bas) **Carte perforée à 80 colonnes, opérant l'instruction informatique figurant en**

haut à gauche ; de telles cartes étaient à la base du calcul informatique jusqu'au début des années 1980 (photo WikiCommons, auteur Mutatis Mutandis)



Explicitant plusieurs exemples d'enchaînement de calculs, il les présente sous la forme de tableaux décrivant les opérations, les valeurs sur lesquelles elles portent et les colonnes qui les mémorisent. Il poursuit la discussion de plusieurs points fondamentaux, tels que le traitement des signes, la possibilité de réutiliser des résultats communs à plusieurs expressions, l'utilisation de constantes préenregistrées :

C'est ici le cas de parler d'une troisième espèce de cartons que l'on peut appeler cartons des nombres. Il y a certains nombres, tels que celui qui exprime le rapport de la circonférence au diamètre, les nombres de Bernoulli, etc., qui se présentent fréquemment dans les calculs. Pour n'être pas obligé de les calculer chaque fois qu'on doit les employer, on peut combiner certains cartons destinés à les donner tout faits dans le moulin [...]

$$2. \frac{2^2 \cdot 4^2 \cdot 6^2 \cdot 8^2 \cdot 10^2 \cdot \dots \cdot (2n)^2}{1^2 \cdot 3^2 \cdot 5^2 \cdot 7^2 \cdot 9^2 \cdot \dots \cdot (2n-1)^2 \cdot (2n+1)^2}$$

Figure 7 : Formule donnée par Menabrea pour le calcul de π par la machine (dite formule de Wallis, un des premiers produits infinis de l'histoire, trouvé par sir John Wallis, 1616-1703)

Il évoque aussi les notions d'itération et de compteur, qui impliquent un test et une action correspondante, le problème de la détection de valeurs extrêmes

(quand une fonction n'est pas définie pour une valeur donnée) et l'interruption à provoquer, etc. Il fait aussi une remarque d'importance sur la précision de la machine :

[...] tous les résultats fractionnaires et irrationnels seront représentés par des fractions décimales. En supposant chaque colonne composée de quarante disques, cette extension serait suffisante pour tous les degrés d'approximation dont on a généralement besoin.

NOMBRE des OPÉRATIONS.	CARTONS des OPÉRATIONS. — Signes indiquant la nature des opérations.	CARTONS DES VARIABLES.		MARCHE des OPÉRATIONS.
		Colonne soumise aux opérations.	Colonne recevant le résultat des opérations.	
1	×	$V_2 \times V_4 =$	$V_8 \dots\dots =$	$= dn'$
2	×	$V_5 \times V_1 =$	$V_9 \dots\dots =$	$= d'n$
3	×	$V_4 \times V_0 =$	$V_{10} \dots\dots =$	$= n'm$
4	×	$V_1 \times V_3 =$	$V_{11} \dots\dots =$	$= nm'$
5	—	$V_8 - V_9 =$	$V_{12} \dots\dots =$	$= dn' - d'n$
6	—	$V_{10} - V_{11} =$	$V_{13} \dots\dots =$	$= n'm - n'm'$
7	:	$\frac{V_{12}}{V_{13}} =$	$V_{14} \dots\dots =$	$= x = \frac{dn' - d'n}{n'm - m'n}$

Figure 8 : Menabrea donne plusieurs exemples d'enchaînements de calculs, où les résultats d'opérations deviennent les données d'autres. Sur ce premier exemple de son article (un système de deux équations à deux inconnues), les trois colonnes du milieu spécifient, de gauche à droite : la nature de l'opération, les variables sur lesquelles elle porte, la variable destinée à recueillir le résultat. Chaque ligne de ces 3 colonnes est ainsi l'équivalent actuel d'une instruction en langage d'assemblage.

Dans son article, Menabrea se focalise sur la présentation des principes de la machine analytique ; il ne fournit aucune information sur sa mise en œuvre. Ainsi, rien n'est dit sur les mécanismes du moulin pour effectuer les quatre opérations arithmétiques de base, ou encore sur les mécanismes de transfert des valeurs du magasin au moulin et vice-versa. Rappelons qu'à ce jour, la machine

analytique n'a jamais été réalisée, à l'exception d'une version du moulin développée par le fils de Babbage, Henry Prevost, en 1910.

L'auteur choisit d'exposer, de façon pédagogique, les principes de l'automatisation d'un enchaînement de calculs, aussi complexe soit-il. C'est donc le principe même d'un ordinateur dont il est question, à une différence très importante près : le programme, matérialisé par des cartons perforés, n'est pas inscrit dans la mémoire de la machine au même titre que les données, et ne peut donc pas faire lui-même l'objet de calculs.

ADA LOVELACE TRADUIT EN ANGLAIS L'ARTICLE DE MENABREA, AVEC DES AJOUTS EN ANNEXE

En conclusion de son article, Menabrea revient sur l'intérêt de cette automatisation des calculs. Il s'agit d'abord de pouvoir calculer correctement et vite. L'exactitude des calculs est la conséquence de leur automatisation : l'absence d'intervention humaine est un facteur positif déterminant, explique Menabrea. Quant à la vitesse, il rapporte les ambitions de Babbage qui

pense pouvoir, par le moyen de sa machine, faire en trois minutes le produit de deux nombres composés de vingt chiffres chacun.

Il aborde même la possibilité de faire mener plusieurs calculs en parallèle... Mais le dernier point met en avant une « économie d'intelligence ». Ayant insisté plusieurs fois dans son article sur le fait que la machine analytique est dépourvue d'intelligence, il souligne que

la machine, pouvant faire elle-même toutes ces opérations matérielles, épargne le travail d'intelligences qui peuvent être employées plus utilement [...] qui pourrait prévoir les conséquences d'une telle invention ?

Nous sommes alors en 1842...

Publié en langue française dans une revue non spécialisée, cet article aurait probablement peu retenu l'attention s'il n'avait, peu après, fait l'objet d'une traduction en anglais commentée par la très médiatique (le terme est anachronique, certes, mais justifié par la fascination que la dame exerce encore aujourd'hui sur de nombreux informaticiens) Lady Ada Lovelace, qui l'enrichit de plusieurs commentaires qui en triplent presque la longueur. Cette traduction¹, terminée en août 1843, parut en septembre de la même année dans le 3^e volume

1. Document complet d'Ada Lovelace (anglais) [en ligne](#).

des *Scientific Memoirs*, un journal spécialisé, sous la direction de Richard Taylor, dans la publication de traductions d'articles scientifiques, ainsi que de comptes-rendus de colloques étrangers.

Plus de quarante ans plus tard, Menabrea reviendra sur cette publication et son contexte dans les *Comptes-rendus Hebdomadaires de l'Académie des Sciences*²:

Au début de ma modeste carrière scientifique, je fus en rapport personnel avec Babbage, qui m'expliqua son système. Je crus l'avoir compris et j'en fis, il y a bien des années, l'objet d'un article dans la Bibliothèque universelle de Genève, n° 82, octobre 1842. Ma description fut agréée par Babbage lui-même et fut traduite en anglais dans les Scientific Memoirs, vol. III, sans nom de traducteur ; mais cette traduction était accompagnée de notes du plus haut intérêt, qui développent d'une manière lumineuse ce que je n'avais pu indiquer que d'une façon incomplète. De prime abord, j'avais cru que Babbage lui-même en était l'auteur ; mais, par une lettre du 28 août 1843 que voici³, il me détrompa en me donnant le nom de mon mystérieux traducteur, qui n'était rien moins qu'une très noble et très belle dame anglaise, dont le nom sera transmis à la postérité sur les ailes d'un des plus grands poètes de notre siècle : c'était Lady Ada Lovelace, la fille unique de Lord Byron.

Lettre de Babbage à Menabrea (1843)

My dear Sir,

I avail myself of the kindness of lady Murray to convey you a translation with notes of your admirable explanation of the analytical engine. You will probably have received the rough proofs I sent to Turin by my son and I am now at liberty to give you the name of your fair commentator : she is the countess of Lovelace, the only daughter of your great poet lord Byron.

Should you be in Turin during the short visit of lady Murray, you will do a great favor by pointing out to her the scenery most deserving attention in your beautiful country.

Accept, my dear Sir, the sincere expression of my esteem and regard. I am your, etc.

Charles Babbage,

1, Dorset street, Manchester-square,
London

28 August 1843

2. CRAS, tome 99, juillet-décembre 1884, Paris, Gautier-Villars ([en ligne](#)). On notera qu'apparaît chez Menabrea, dans cette brève note, un terme étonnant qui n'était pas dans l'article de 1843 : « J'exposerai maintenant en quoi consiste l'appareil directeur des opérations, soit l'*ordonnateur*. »

3. La lettre (en anglais) est annexée à la note CRAS 1884 de Menabrea. C'est cette version qui est reproduite dans l'encadré.



Figure 9 : Ada Lovelace (1815-1852), ca 1840 (tableau d'Alfred Edward Chalon, 250 mm x 183 mm, Science & Society Picture Library, Science Museum, London)

Et le général Menabrea conclut ainsi, en 1841, son exposé à l'Académie des Sciences :

Puissent ces souvenirs que j'exhume sur la fin de ma carrière, provoquer l'accomplissement d'une œuvre qui serait précieuse pour la Science et un triomphe pour l'art mécanique, en même temps qu'un hommage rendu à la mémoire d'un homme de génie, de même qu'à celle de la noble dame, qui, par son exemple, a démontré que la plus belle moitié du genre humain peut avoir, pour les hautes Sciences, des aptitudes égales à celles de l'autre moitié qui, modestement, veut bien s'appeler le sexe fort.



(mars 2014)

(une première version de cet article est parue dans le journal en ligne [Interstices](#) de INRIA, le 25 septembre 2012 ; nous remercions Interstices pour l'autorisation de republication, dans cette version revue et augmentée)